

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME SUSUN KATA
MENGUNAKAN ENGINE CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID
PADA SD N GLONGGONG PATI**

OTNIEL TOMI WILLIANTO

(Pembimbing : Adhitya Nugraha, S.Kom, M.CS)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201005630@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Dewasa ini penggunaan smartphone dikalangan anak usia dini sangatlah pesat. Dan sebagian anak menggunakan itu untuk bermain Game. Beragam Game yang terdapat di smartphone sangat menggoda anak untuk terus dan terus bermain. Hal ini menyebabkan keinginan untuk belajar menurun. Anak lebih suka bermain game di smartphone daripada belajar. Padahal diusia kelas 1 dan 2 SD adalah momen terbaik bagi anak belajar dasar menulis sebuah kalimat yang baik dan benar. Kondisi belajar yang membosankan sering terjadi saat proses belajar mengajar karena metode lama yang di terapkan membuat anak tidak tertarik dan fokus pada pelajaran. Game puzzle merupakan salah satu genre game yang cocok digunakan untuk mengasah otak. Melihat fenomena ini maka dirancang lah sebuah game yang dapat digunakan bukan hanya menarik untuk dimainkan tetapi juga anak dapat belajar dengan menyenangkan.

Kata Kunci : Game , Edukasi, Media Pembelajaran

DESIGN AND MAKING A WORD WORK GAME USING ENGINE CONSTRUCT 2 BASED ON ANDROID AT SD N GLONGGONG PATI

OTNIEL TOMI WILLIANTO

(Lecturer : Adhitya Nugraha, S.Kom, M.CS)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201005630@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Today, early childhood using smartphones is increasing, and some kids use it to play Games. Various Games on the smartphone is very tempting children to continue and continue to play. This causes the desire to learn to decline. Children prefer to play games on. Missing in the 1st and 2nd grade of elementary school is the best moment for a child to learn the basics of writing a good and correct sentence. Learning conditions that are experiencing problems that are in the application of child membauat not ntertarik and focus on the lesson. Puzzle game is one of the genres of games that are suitable for sharpening the brain. Seeing this phenomenon then a game that can be made not only interesting to play and also children can learn well

.

Keyword : Game, Education, Learning Media